

#  **Zařazení soutěží do ligy**

 Do ligy MH bude zařazena každá soutěž, která bude nabídnuta ORM do 25.8 2011

spolu s pravidly, které schválí ORM na svém zasedání 30. 8. 2011

Disciplíny v soutěži budou postaveny maximálně pro 9 soutěžících

## Povinnosti a práva soutěžících a vedoucích kolektivů

Družstvo soutěží ve sportovním oblečení překrývající lýtka a lokte, kde určují pravidla hry plamen i předepsanou ochrannou přilbu.

Vedoucí musí znát směrnice hry PLAMEN a propozice jednotlivých soutěží.

Odpovídá za dodržování všech nařízení a pokynů vyhlašovatele soutěže ORM okresu Pardubice. Jedná jménem družstva a má právo přihlížet provedení pokusu svého družstva a po jeho ukončení znát výsledek.

## Soutěžní discíplína

Pořádající SDH musí při utváření disciplin použít prvky vyplývající ze  hry PLAMEN, které budou postaveny na 5 –9 členné družstvo

Do ligy MH se započítává celkový výsledek soutěže.(kromě volných disciplin)

Z hodnocení soutěže jsou do ligy MH vyloučena družstva, která nepatří do okresu Pardubice

Vyhodnocení družstev se provádí součtem bodů získaných za umístění v jednotlivých soutěžích pro příslušný školní rok.

Vítězem se stává družstvo s nejnižším počtem bodů.

Bodové umístění:(podle závěrečného počtu družstev)

1.místo = 1 bod

2.místo = 2 body

3.místo = 3 body

neúčast = počet družstev v závěrečném hodnocení + 1 bod

diskvalifikace = počet družstev v závěrečném hodnocení + 5 bodů

nezapojení do soutěže PO očima dětí = + 5 bodů

**Družstvu se při hodnocení odečítají body za dva nejhorší závody**

Při rovnost bodů se bude postupovat podle pravidel hry PLAMEN, že rozhodnou disciplíny z okresního kola hry PLAMEN v pořadí: 1. POŽÁRNÍ ÚTOK,

 2. POŽÁRNÍ ÚTOK CTIF.

 3 . ŠTAFETA 4x60m

 4. ŠTAFETA CTIF

 5. ZPV

 6. ŠTAFETA POŽ.DVOJIC

**Závěrečné ustanovení**:

Do celkového hodnocení budou zařazena družstva z okresu Pardubice, která se zúčastní nejméně čtyř závodů.

Vedení soutěže v případě špatného počasí může na místě upravit nebo vyřadit některou disciplínu po dohodě s vedoucími týmu v den konání soutěže.

Vyhlašovatelé provedou závěrečné vyhodnocení ročníku ligy a předání cen

při poslední soutěži v daném ročníku.

I.soutěž

Memoriál Karla Oppy - Čeperka

1. 60m jednotlivec – dle směrnic hry plamen

 dívka příčné břevno

 chlapec bariera (mladší kat. příčné břevno )

 Za každé družstvo můžou nastoupit 3 členové do soutěže se započítá

 součet dvou nejlepších časů.

1. Štafeta 4 x 60m
* 1.úsek - kladina
* 2 úsek - dívka příčné břevno
* chlapec bariera (mladší kat. příčné břevno
* 3.úsek - přenesení RHP
* 4.úsek - hadice ( viz úsek 4x60m)
1. Požární útok

Hodnocení dle směrnice hry PLAMEN



II.soutěž

 Sezemický braňáček- Sezemice

1. **ZPV - pravidla hry plamen** – změna je pouze v délce tratě,

 která je dlouhá asi 400m  **=** ovál školního hřiště

1. **Upravená štafeta požárních dvojic**

 **Provedení *:***

* Velitel oběhne metu a vrátí se na startovní čáru.
* První dvojice se po vyběhnutí vyzbrojí nářadím, doběhne k džberové stříkačce.

 Jeden z dvojice napojí proudnici a se stříkne připravené kuželky,

 Druhý napojí hadici na džberovou stříkačku a pumpuje.

 Po shození kuželek obíhají metu a vrací se na startovní čáru.

* Druhá dvojice oběhne metu, společně narovnají kuželky

 Jeden odpojí proudnici, přehne hadici a odpojí ji od džberové stříkačky.

 Bere proudnici a běží do cíle.

 **Trestné body :**

* za neshození kuželky = 5 trestných sekund

 za každou kuželku

* chození po nesprávné straně nářadí = 10 trestných sekund
* nesprávné nebo neoběhnutí mety = 10 trestných sekund
* předčasné vyběhnutí = 10 trestných sekund

 **3) Štafeta 5 x 60 m**

 **Provedení :**

 1. úsek – závodník smotá připravenou hadici po metu a odloží

 ji na předem vyznačené místo

 2. úsek – kladina

 3. úsek – přeskok

 4. úsek – RHP

 5. úsek – hadice

 **Trestné body :**

* Nesvinutí po metu = 10 trestných sekund
* Nesprávně odložená hadice = 10 trestných sekund
* Nesprávně zdolaná překážka = 10 trestných sekund
* Nesprávně odložený RHP = 10 trestných sekund
* Nesprávně zapojení hadic = 10 trestných sekund

 **Neplatný pokus :**

* Špatná předávka
* Nepřipojená proudnice
* Nesvinutí hadice vůbec
* Pokud soutěžící nedokončí s výstrojí a výzbrojí s kterou odstartoval
* Nesplní předepsaný úkol nebo jej odmítne splnit



III.soutěž

* **Okresní kolo závodu požární všestrannosti**

 Započítává se lepší hlídka (pokud má družstvo více hlídek

 musí předem označit hlídku družstva č.2



IV.soutěž

BOJ O KUŽELKY – Rohovládová Bělá

 ***Boj o kuželky****:*

*Provedení: Velitel vyběhne, oběhne metu a vrátí se za startovní čáru. Po proběhnutí velitele cílovou čárou vybíhá druhý, na výzbrojní čáře se vyzbrojí hadicí a z palebné čáry shodí kuželky. Půlspojky od hadice odloží do vymezeného prostoru. Poté oběhne metu a vrátí se za startovní čáru. Vybíhá třetí, oběhne metu, umístí kuželky zpět na značky, svine hadici (během svinování se pohybuje tak, že hadici má po své pravé ruce,* ***jako při štafetě dvojic****, položí ji na výzbrojní čáru a vrátí se za startovní čáru. Hadice musí být svinuta do doby doběhnutí k palebné čáře. Čtvrtý dělá totéž co druhý, pátý totéž co třetí a proběhne cílem i s hadicí C. Disciplina končí zařazením posledního soutěžícího a vyrovnáním družstva. Pohyb po dráze za běhu a oběhnutí mety podle propozic Štafety dvojic.*

***HODNOCENÍ:***

 *Dosažený čas + trestné sekundy = výsledný čas*

 *Přešlapy při vyběhnutí 10 s*

 *Neshozená kuželka 5 s*

 *Špatné rozestavění kuželek(mimo značky) 5 s*

 *Nesvinutí hadice do palebné čáry 10 s*

 *Odhození půlspojek hadice 20 s*

 *Přešlapy při házení 10 s*

 *Neoběhnutí mety nebo dotyk mety 10 s*

 *Pohyb po špatné straně hadice 20 s*

***NEPLATNÝ POKUS:***

 *nesvinutí hadice, zahození hadice, hrubá nekázeň, nerozhození hadice*

***Náčrt dráhy pro boj o kuželky***

 ***META***

 KUŽELKY

***PALEBNÁ ČÁRA***

***VÝZBROJNÍ ČÁRA***

 ***STARTOVNÍ ČÁRA***

 **Uzlová štafeta**

Družstvo je nastoupeno v řadě za startovní čarou. Členové hlídky si vylosují kartičku s názvem jednoho z pěti uzlů tj. lodní smyčka, plochá spojka, tesařský uzel, úvaz na proudnici, zkracovačka.

Na povel startéra uváže první člen soutěžního družstva vylosovaný uzel a odstoupí za vyznačenou čáru. Teprve potom může začít vázat druhý člen družstva. Tímto způsobem se vystřídá všech pět soutěžících.

 Disciplína je ukončena odstoupením pátého soutěžícího za vyznačenou čáru.

**Způsob vázání uzlů a hodnocení dle směrnice hry Plamene – ZPV.**

Během plnění disciplíny si nesmí členové družstva jakkoliv pomáhat.

Vedoucí je přítomen při plnění a hodnocení, nesmí však jakkoliv napomáhat

při pnění disciplíny a při hodnocení nesmí rušivě zasahovat.

**Hodnocení:**

 *Přešlapy při vyběhnutí 10 s*

 *Neuvázání uzle 60 s*

 *Nesprávné uvázání uzle 30 s*

 *Jakákoliv pomoc a mluvení během discipliny 10 s / případ*

#  Překážková dráha

Provedení:

 Každý člen hlídky proběhne slalom mezi kuželkami, podleze kozu a dále

 přeběhne po kladině, na vyznačené čáře uchopí hadici C s nosičem a přenese

 ji na podlážku (žádná část hadice ani nosiče nesmí přesáhnout obrys podlážky).

 Po přenesení proběhne cílovou čárou a plácne si s následujícím členem hlídky.

 *Disciplina končí proběhnutím posledního člena hlídky startem.*

**Hodnocení:**

Shození nebo neoběhnutí kuželky….……………… 10 s/ ks

Nepodlezení kozy…………………………………... 10 s

Nepřekonání kladiny……………………………… 10 s

Špatné umístění hadice na podlážku…….……...… 10 s

Předčasné vyběhnutí dalšího závodníka…..…...…. 10 s

 ***Náčrt dráhy pro překážkovou dráhu***

Kladina

#### Ko

 *KOZA*

**KUŽELY**

 *Hadice s nosičem*

*Podlážka*

####  Startovní čára



 V.soutěž

 Lipoltický pohár

1. Štafeta požárních dvojic – dle směrnic hry plamen
2. Štafeta 4 x 60m
* 1.úsek - kladina
* 2 úsek - dívka příčné břevno
* chlapec bariera (mladší kat. příčné břevno
* 3.úsek - přenesení RHP
* 4.úsek - hadice ( viz úsek 4x60m)
1. Požární útok

 Hodnocení dle směrnice hry PLAMEN



 VI.soutěž

 Rokytenská Míle - Rokytno

1. ZPV - dle pravidel hry Plamen

 Délka tratě je asi 1 míle (1,2 km) – okolo rybníka

 Lodní a tesařský uzel se váží na kolíku

1. Štafeta požárních dvojic – dle směrnic hry plamen
2. Štafeta 5x 60m
* 1 úsek - překonání žebříku

 na levé straně za žebříkovou stěnou je proudnice C52 bez

 uzávěru

* 2.úsek - kladina
* 3 úsek - dívka příčné břevno
* chlapec bariera (mladší kat. příčné břevno
* 4.úsek - přenesení RHP
* 5.úsek - hadice ( viz úsek 4x60m)

Hodnocení dle směrnice hry PLAMEN

 - pouze na 1 úseku za nesprávné překonání žebříkové stěny

 10 trestných vteřin.

 -zapomenutá proudnice u žebříkové stěny se hodnotí

 pokus neplatný



 VII.soutěž

Dřítečské hrátky - Dříteč

1. Štafeta požárních dvojic – dle směrnic hry plamen
2. Štafeta 4 x 60m
* 1.úsek - kladina
* 2 úsek - dívka příčné břevno
* chlapec bariera (mladší kat. příčné břevno
* 3.úsek - přenesení RHP
* 4.úsek - hadice ( viz úsek 4x60m)
1. Požární útok

 Hodnocení dle směrnice hry PLAMEN



 VIII.soutěž

* **Okresní kolo hry Plamen**

 Započítává se celkové vyhodnocení hry PLAMEN

 (pokud má družstvo více hlídek musí předem označit hlídku

 družstva č.2



 IX.soutěž

Moravanské hrátky - Moravany

**Disciplíny:**  uzlová štafeta - dle Plamenu

 štafeta dvojic - dle Plamenu

 štafeta 6 x 60 - dle propozic

 požární útok - dle propozic

 **Požární útok : 8 členů**

**Pravidla:**

Po odstartování vybíhá velitel družstva oběhne metu a posadí se na připravenou

 houpačku,písknutím na píšťalku dá pokyn družstvu k zahájení požárního útoku.

#  Po celou dobu členové družstva nesmí mluvit.

#  Po nastříkání terčů si dvojce vezmou připravené kbelíky u terčů a utíkají k houpačce, kde

#  nabírají vodu z kádě a nalévají do sudu umístěného na houpačce tak dlouho, dokud

#  nepřeváží velitele sedícího na druhé straně houpačky.Po převážení velitele na houpačce

#  pokus končí.

 Proudni jsou pro všechna družstva jednotné

#  Velitel mladších žáků se posadí na připravenou židli.

 Členové na proudnici nesní jít pro kbelíky.

 U mladší kategorie končí požární útok nástřikem obou terčů.

**Hodnocení:**

**pokus je neplatný:**

* pokud není našroubovaný koš před ponořením do kádě a po vyjmutí přívodního vedení z kádě
* nestříká-li útočný proud do svého terče (křížení) nebo pomáhá-li při naplnění terče druhý proud
* pomůže-li jiná osoba plnění disciplíny soutěžnímu družstvu
* přešlápne-li kterýkoliv člen soutěžního družstva nástřikovou čáru při stříkání
* použije-li soutěžní družstvo saponát nebo jiný prostředek k naplnění a tím i rychlejší signalizaci terčů
* nepřeváží-li velitele na houpačce
* pro kbelík jde některý z členů na proudu

**trestné body:**

* přešlápnutí čáry na startu členem družstva než dá pokyn velitel družstva k plnění disciplíny 10 s
* mluvení na startu 10 s

 **Štafeta 6 x 60m (8 členů)**

**Pravidla**:

1 úsek - po odstartování vybíhá první člen družstva a překoná žebříkovou stěnu

 a při výstupu i při sestupu musí stoupnout nohou na 1 a 2 příčku a uchopit

 rukou 3 a 4 příčku vzít proudnici na levé straně a překonat lávku

2 úsek-ve druhém úseku člen přeloží hadici, odpojí ji od hydrantu druhý ji svine

 proběhnou pod laťkou a hadici předají třetímu úseku

 ten vybíhá až po doběhnutí druhého člena

 3 úsek- další člen jedním rozvinutím hadice se pokusí sestřelit co nejvíce kuželek

 (vzdálenost kuželek je od čáry 5m.)

4 úsek - soutěžící vyběhne po 10 m uchopí dvě hadice ,,C,, doběhne k rozdělovači

 zde hadice rozvine napojí proudnici, spojí hadice, napojí na rozdělovač

 a rozloží hadice za vytýčenou čáru. Zde nepředává proudnici pouze

 předá štafetu plácnutím ruky

5 úsek - člen družstva po plácnutí vybíhá, vyleze po provazovém žebříku pro

 proudnici D umístěnou ve výšce 5m na stromě.(mladší žáci vylezou jen

 k páté příčce žebříku, proudnici vezme na zemi u žebříku) dále pokračuje

 k myšelovce, kde se podplazí tratí dlouhou 10m a doběhne do konce

 svého úseku kde předá proudnici D poslednímu úseku

 6 úsek - zde jsou připraveni tři členi soutěžního družstva. Ti vyběhnou

 s proudnici k připravenému trakaři.

 Jeden člen nabere z kádě do připraveného kbelíku vodu, položí kbelík na

 trakař a odvezou vodu ke džberové stříkačce, zde ji doplní vodou,

 s takto doplněnou džberovkou sestříknou plechovky na stojanu.

 Pokud voda dojde musí si dojet s trakařem pro další množství vody.

 Po sestříknutí plechovek běží do cíle a pokus končí.

Kategorie mladší nevozí vodu má pouze plnou náplň džberové stříkačky

**Členové družstva mohou libovolně přebíhat v úsecích**

**Hodnocení**

pokus je neplatný:

nepřekonání překážky

nedovážení vody na trakaři

mladší kategorie –při nesestříhnutí plechovky musí být prázdná džberka

nepředání štafetového kolíku (kromě předávky ze 4 do 5 úseku )

**trestné body:**

* předčasné vyběhnutí 10 s
* neshozená kuželka 10 s
* nesmotání hadice do úrovně hydrantu 10 s
* chození po špatné straně hadicového vedení 10 s
* mladší kategorie –za nesestříhnutí plechovky 10 s

 **Štafeta požárních dvojic**

**Pravidla a hodnocení**

* + dle směrnic hry PLAMEN

Družstvo má dva pokusy a může nastoupit stejná štafeta dvakrát

 **Uzlová štafeta**

**Pravidla**

Každý člen družstva si vylosuje jeden z pěti uzlů.( tesařský, plochá spojka, zkracovačka, lodní a úvaz na proudnici)

Po vylosování uzlů dá rozhodčí pokyn k startu.

Po odstartování první člen přistoupí k provazu uváže uzel a vrátí se zpět za startovní čáru, teprve k provazu může přistoupit další člen družstva po uvázání uzlů a vrácení posledního člena družstva za startovní čáru pokus končí. Každý tým má dva pokusy, lepší pokus se započítá do celkových výsledků. Nastoupit může stejné družstvo dvakrát

**Způsoby vázání**

* Tesařský – na kolíku, na větvi, stromě, jeden konec lana je upevněn
* Plochá spojka - libovolně ( na zemi, v ruce, apod.)
* Zkracovačka – libovolně ( na zemi, v ruce, apod.)
* Lodní – na kolíku, na větvi, stromě, jeden konec lana je upevněn
* Úvaz na proudnici (lano v sáčku) – na proudnici C52 s uzávěrem a napojené na hadici

**Hodnocení**

**Trestné body**

* nesprávně uvázaný uzel 60 s
* pomoc slovní od ostatních členů družstva 10 s
* předčasné vystartování ( u každého člena) 10 s

 **Neplatný pokus**

* odmítnutí uvázání uzle

 Nákres dráhy požární útok

Nákres dráhy 6x 60m



 START



 X.soutěž

Slepotický pohár - Slepotice

1. Štafeta požárních dvojic – dle směrnic hry plamen

 družstvo může mít 2 čtyřčlenná družstva a 1-2 velitele (9- 10 členů)

 a každé družstvo má dva pokusy

 ( celkem 4 časy a počítá se jeden nejlepší)

1. Požární útok

Pouze jeden pokus

Hodnocení dle směrnice hry PLAMEN



 Vyhodnocení ligy