

1. Plamen ZPV - Uzel "Tesařský" se váže:

- Plamen - ZPV
- a) v ruce, libovolně
 - b) na slabším svislém stromu, jedním koncem provazu
 - c) na ležící hadici, jedním koncem provazu

2. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Překonání překážky po vodorovném laně" za nedokončení úkolu obdrží člen hlídky:

- Plamen - ZPV
- a) 2 tr.body
 - b) 3 tr.body
 - c) 1 tr.bod

3. Plamen ZPV - Při vázání uzlů na kontrole Uzlování je jeden konec lana upevněn při vázání uzlu

- Plamen - ZPV
- a) úvaz na proudnici, tesařský
 - b) lodní, plochá spojka
 - c) tesařský, lodní

4. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Základy první pomoci" při provádění přesunu zraněného pomocí stoličky z lidských rukou se zraněný dotkne země. Hlídka je zatížena:

- Plamen - ZPV
- a) 5 tr.body
 - b) 3 tr.body
 - c) 2 tr.body

5. Plamen ZPV - Podaří-li se soutěžícímu povalit své špalíky na stanovišti Střelba na méně než tři rány

- Plamen - ZPV
- a) nesmí dále střílet ani věnovat náboj jinému členu hlídky
 - b) nesmí dále střílet, ale může věnovat náboj členu hlídky, který jej potřebuje
 - c) smí vystřelit zbývající náboj na jakýkoliv špalík jiného členu hlídky

6. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Překonání překážky po vodorovném laně" je zakázáno:

- Plamen - ZPV
- a) překonat určenou vzdálenost dvěma členy hlídky najednou
 - b) překonat určenou vzdálenost jen rukama členu hlídky
 - c) překonat určenou vzdálenost jinak než ručkováním

7. Plamen ZPV - Uzel "Lodní" se váže:

Plamen - ZPV

- a) v ruce, libovolně
- b) na slabším svislém stromu nebo na hadici, jedním koncem provazu
- c) jedním koncem provazu, používá se lano v sáčku

8. Plamen ZPV - Při překonání překážky po vodorovném laně závodník spadl a dotkl se země:

Plamen - ZPV

- a) hlídka obdrží 3 tr.body
- b) může se vrátit a úspěšně opakovat, v tomto případě hlídka neobdrží trestné body
- c) může znovu na lano naskočit a úkol dokončit, hlídka neobdrží trestné body

9. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Požární ochrana" může hlídka obdržet:

Plamen - ZPV

- a) 5 tr.bodů za nesprávně přiřazené grafické značky a 10 tr.bodů za nevhodné přiřazení hasebních prostředků
- b) 10 tr.bodů za nesprávně přiřazené grafické značky a 5 tr.bodů za nevhodné přiřazení hasebních prostředků
- c) 5 tr.bodů za nesprávně přiřazené grafické značky a 5 tr.bodů za nevhodné přiřazené hasebních prostředků

10. Plamen ZPV - Na stanovišti základy první pomoci člen hlídky ošetří poraněnou horní končetinu před transportem zraněného správným způsobem. Při přesunu však ruka vyklouzne z uvolněného obvazu. Ošetření bude hodnoceno:

Plamen - ZPV

- a) v pořádku, v té chvíli se hodnotí už pouze přesun zraněného
- b) hlídka obdrží 5 tr.bodů
- c) hlídka obdrží 2 tr.body

11. Plamen ZPV - Na stanovišti Požární ochrana použije člen hlídky stejný vhodný hasební prostředek, který použil při své odpovědi již člen před ním:

Plamen - ZPV

- a) hlídka obdrží 1 tr.bod
- b) hlídka neobdrží žádné tr.body
- c) hlídka obdrží 5 tr.bodů

12. Plamen ZPV - Hlídka odmítne plnit úkol na stanovišti základy první pomoci:

Plamen - ZPV

- a) každý člen hlídky obdrží 15 tr.bodů
- b) hlídka je zatížena 15 tr.body
- c) hlídka je vyloučena z hodnocení ZPV

13. Plamen ZPV - Pokud hlídka ztratí při plnění ZPV startovní průkaz**Plamen - ZPV**

- a) je vyloučena z hodnocení ZPV
- b) zatíží se 20 tr.body
- c) výsledky z jednotlivých stanovišť se opíše a hlídka je hodnocena

14. Plamen ZPV - Hlídka může opustit stanoviště kontroly ZPV:**Plamen - ZPV**

- a) libovolně, i jednotlivě, na všech kontrolách ZPV
- b) jedině celá hlídka po splnění úkolu na všech kontrolách ZPV
- c) libovolně, i jednotlivě po splnění úkolu. To neplatí pro kontrolu "Střelba ze vzduchovky"

15. Plamen ZPV - Při vázání uzlu "Úvaz na proudnici" musí být volný konec lana použitý při vázání:**Plamen - ZPV**

- a) u výstřikové hubice
- b) pod půlspojkou hadice
- c) libovolně, nehodnotí se

16. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Uzlování" se na vázání uzlu "Úvaz na proudnici" používá lano:**Plamen - ZPV**

- a) délky min. 4 m
- b) délky min. 20 m
- c) záchranné lano v sáčku

17. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Požární ochrana" při plnění úkolu určení technických prostředků platí pro kategorii mladších:**Plamen - ZPV**

- a) stejné podmínky jako pro kategorii starších
- b) prvních 5 grafických značek uvedených ve Směrnici hry Plamen
- c) pouze 5 grafických značek, vybraných rozhodčím ze Směrnice hry Plamen

18. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Základy první pomoci" při provádění přesunu zraněného pomocí tzv. živé berly je zraněný doprovázen nesprávným způsobem. Hlídka je zatížena:**Plamen - ZPV**

- a) 5 tr.body
- b) 3 tr.body
- c) 2 tr.body

19. Plamen ZPV - Pokud při vázání uzlu byla poskytnuta pomoc (jakákoliv, i slovní):

Plamen - ZPV

- a) činnost uzlování se nehodnotí
- b) je i správně uvázaný uzel hodnocen 3 tr.body
- c) je celá hlídka vyloučena ze ZPV

20. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Uzlování" se vážou jednotlivé uzly dle:

Plamen - ZPV

- a) rozdělení, které určí rozhodčí na kontrolním stanovišti
- b) každý člen hlídky si vylosuje jeden uzel
- c) každý člen hlídky si určí uzel, který bude vázat

21. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Střelba ze vzduchovky" může být při střelení použita pevná opora:

Plamen - ZPV

- a) kdykoliv
- b) v kategorii mladších
- c) v kategorii starších

22. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Překonání překážky po vodorovném laně" je dovolena pomoc při výskoku na lano:

Plamen - ZPV

- a) u kategorie mladší může pomoci rozhodčí, u kategorie starší může pomoci pouze jiný člen hlídky
- b) u obou kategorií může pomoci rozhodčí nebo člen hlídky
- c) u kategorie starší může pomoci rozhodčí, u kategorie mladší může pomoci pouze jiný člen hlídky

23. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Topografie" kategorie mladších určuje topografickou značku z:

Plamen - ZPV

- a) prvních 5-ti topografických značek uvedených ve Směrnici hry Plamen
- b) prvních 15-ti topografických značek uvedených ve Směrnici hry Plamen
- c) všech topografických značek uvedených ve Směrnici hry Plamen

24. Plamen ZPV - Vynechá-li hlídka jedno kontrolní stanoviště

Plamen - ZPV

- a) zatíží se hlídka trestnými body
- b) je hlídka ze závodu vyloučena
- c) může hlídka závod opakovat

25. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Překonání překážky po vodorovném laně" může být lano prohnuto:

Plamen - ZPV

- a) minimálně 2 m nad terénem
- b) maximálně 1,2 m nad terénem
- c) maximálně 2 m nad terénem

26. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Základy první pomoci" při ošetření poraněné horní končetiny musí být znehybnění provedeno tak, že:

Plamen - ZPV

- a) odpovídá nákresu ve Směrnici hry Plamen, prsty mohou libovolně vyčnívat ze šátku
- b) odpovídá nákresu ve Směrnici hry Plamen, prsty musí být pevně fixovány v šátku a nesmí vyčnívat ze šátku více než 2 cm
- c) odpovídá nákresu ve Směrnici hry Plamen, prsty nesmí v žádném případě vyčnívat ze šátku

27. Plamen ZPV - Při hodnocení disciplíny ZPV se počítá 1 tr.bod jako:

Plamen - ZPV

- a) 1 sekunda
- b) 10 sekund
- c) 1 minuta

28. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Požární ochrana" při plnění úkolu určení hasebních prostředků každý člen hlídky:

Plamen - ZPV

- a) vylosuje 1 obrázek skupiny hořlavých látek a přiloží k němu vyobrazení vhodného a nevhodného hasebního prostředku
- b) vylosuje 1 obrázek skupiny hořlavých látek a hlídka společně určí 1 vhodný a 1 nevhodný hasební prostředek
- c) vylosuje 1 obrázek skupiny hořlavých látek a ústně určí 1 vhodný a 1 nevhodný hasební prostředek

29. Plamen ZPV - Disciplína ZPV se hodnotí způsobem:

Plamen - ZPV

- a) naměřený čas hlídky, tzv. "běžecový čas" + trestné body za nesplněné úkoly
- b) naměřený čas hlídky, tzv. "běžecový čas" + čekací čas + trestné body za nesplněné úkoly
- c) naměřený čas hlídky, tzv. "běžecový čas" + trestné body za nesplněné úkoly, od tohoto součtu se odečte čekací čas

30. Plamen ZPV - Pokud běží v ZPV Plamen z jednoho družstva dvě hlídky, započítává se do hodnocení ZPV:

Plamen - ZPV

- a) výsledný čas horší hlídky
- b) výsledný čas lepší hlídky
- c) matematický průměr časů obou hlídek

31. Plamen ZPV - Kolik členů soutěžního družstva se může zúčastnit disciplíny ZPV hry Plamen:

- Plamen - ZPV
- a) velitel + 4 členové hlídky
 - b) dvě pětičlenné hlídky
 - c) hlídka v počtu 5 členů + 1 náhradník

32. Plamen ZPV - Kterou částí těla musí závodník překonat vyznačenou vzdálenost po vodorovném laně

- Plamen - ZPV
- a) nohy závodníka
 - b) nohy a ruce závodníka
 - c) ruce závodníka

33. Plamen ZPV - Čekací čas hlídky se měří od - do:

- Plamen - ZPV
- a) od doběhnutí posledního člena hlídky na kontrolní stanoviště do vyzvání hlídky rozhodčím k plnění úkolu
 - b) od doběhnutí prvního člena hlídky na kontrolní stanoviště do vyzvání hlídky rozhodčím k plnění úkolu
 - c) od doběhnutí posledního člena hlídky na kontrolní stanoviště do splnění zadaného úkolu jednotlivými členy hlídky

34. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Střelba ze vzduchovky" si hlídka přinese na kontrolu vlastní střelivo. Rozhodčí:

- Plamen - ZPV
- a) může povolit použití vlastního střeliva, jestliže je stejné, jako použily předchozí hlídky
 - b) nesmí povolit použití vlastního střeliva
 - c) může povolit použití vlastního střeliva, pokud nemá dostatek střeliva dodaného pořadatelem

35. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Překonání překážky po vodorovném laně" se překonává na laně vzdálenost:

- Plamen - ZPV
- a) mladší 4 m, starší 5 m
 - b) mladší i starší 4 m
 - c) mladší 3 m, starší 4 m

36. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Střelba ze vzduchovky" při závadě na zbraní může závodník:

- Plamen - ZPV
- a) ukončit plnění disciplíny bez potrestání trestnými body
 - b) pokusit se závadu odstranit vlastními silami, pokud nemanipuluje s mířidly
 - c) přivolat určeným způsobem rozhodčího, jinak se zbraní nesmí manipulovat

37. Plamen ZPV - Délka tratě pro jednotlivé kategorie činí:

- Plamen - ZPV
- a) mladší cca 1 km, starší cca 2 km
 - b) mladší cca 3 km, starší cca 5 km
 - c) mladší cca 2 km, starší cca 3 km

38. Plamen ZPV - Jak je hodnocena hlídka mladší kategorie, která špatně zorientovala mapu

- Plamen - ZPV
- a) obdrží 10 tr.bodů
 - b) není v ZPV hodnocena
 - c) obdrží 5 tr.bodů

39. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Základy první pomoci" při ošetření zraněného kolene musí být šátek upevněn:

- Plamen - ZPV
- a) libovolným uzlem vpředu nad ránou nebo na vnější straně končetiny nad ránou
 - b) překřížením a spojením konců pomocí spínacího špendlíku
 - c) zkřížením vzadu a vytvořením libovolného uzlu na jeho koncích, který překryje ránu

40. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Střelba ze vzduchovky" je při nabíjení pomoc rozhodčího:

- Plamen - ZPV
- a) povolena pouze u kategorie mladších
 - b) povolena u obou soutěžních kategorií
 - c) zakázána

41. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Požární ochrana" při plnění úkolu určení technických prostředků není v seznamu grafických značek uvedena značka pro:

- Plamen - ZPV
- a) požární automobil
 - b) hydrantový nástavec
 - c) přenosný agregát

42. Plamen ZPV - Uzel "Plochá spojka" se váže:

- Plamen - ZPV
- a) v ruce, libovolně
 - b) na slabším svislém stromu, jedním koncem provazu
 - c) na ležící hadici, jedním koncem provazu

43. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Střelba ze vzduchovky" při nabíjení zbraně pomůže soutěžícímu jeden z rozhodčích. Toto je hodnoceno jako:

Plamen - ZPV

- a) pomoc na trati jiné osoby - hlídka je vyloučena ze ZPV
- b) neoprávněná pomoc při plnění úkolu - soutěžící obdrží 3 tr.body
- c) je povoleno - hlídka nebude potrestána

44. Plamen ZPV - Hlídka může začít s plněním úkolů na kontrole ZPV:

Plamen - ZPV

- a) ihned po doběhnutí prvního člena hlídky na stanoviště
- b) na stanovišti musí být přítomen velitel hlídky
- c) po doběhnutí posledního člena hlídky

45. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Topografie" hlídka plní úkol určení azimutu viditelného bodu. Tento bod je:

Plamen - ZPV

- a) vylosován některým z členů hlídky
- b) určen hlídce rozhodčím na kontrole
- c) určen a zveřejněn na startu ZPV

46. Plamen ZPV - Na kontrolním stanovišti "Topografie" dva členové hlídky nesprávně určí topografickou značku, ostatní úkoly splnili všichni členové hlídky správně. Toto bude hodnoceno:

Plamen - ZPV

- a) každý člen hlídky obdrží 3 tr.body
- b) každý člen hlídky obdrží 1 tr.bod
- c) hlídka obdrží celkem 2 tr.body