

Železný hasič Bystřec

PRAVIDLA SOUTĚŽE

1) Provedení soutěže

Cílem jednotlivce je splnit všechny za sebou jdoucí disciplíny, předepsaným způsobem, v předepsaném pořadí a co nejrychleji. Soutěžící smí využít svého vodiče, ten mu však nesmí fyzicky napomáhat. **Pořadí disciplín smí pořadatel upravit.**

2) Výstroj a výzbroj soutěžících

- triko s krátkými nebo dlouhými rukávy,
- zásahový oblek pro hasiče (**třívrstvý**), **DOROST – pracovní stejnokroj PS II**
- přilba pro hasiče, **DOROST – přilba schváleného typu pro požární sport**
- pracovní rukavice,
- jakákoliv obuv – **POZOR** nesmí se použít tretry,
- pracovní polohovací pás s karabinou,
- izolační dýchací přístroj – jen jako zátěž (dodá pořadatel), **DOROST - bez IDP**



3) Disciplíny **MUŽI A, MUŽI B**

Disciplína č. 1 "Běh s požárními hadicemi":

Od startovní čáry závodník běží k hydrantu, kde na výstupy připojí dvě hadicová vedení (každé je tvořeno dvěma spojenými hadicemi B 75 mm a proudnicí B). Následně obě vedení jakýmkoliv způsobem, ale bez rozpojení, rozvine tak, aby bylo možné položit obě proudnice na značky umístěné ve stanovené vzdálenosti.

Disciplína č. 2 "Hammer Box":

Uchopí obouruční kladivo a provede **60** úderů do jeho konstrukce (střídavě nahoru a dolů), poté kladivo odloží na zem.

Disciplína č. 3 "Bariéra 2m":

Překoná **2m** vysokou bariéru, následně podleze 0.8m vysokou laťku, kterou nesmí shodit.

- **Pro překonání bariéry smí závodník použít žebřík. K výslednému času se mu připočítá penalizace.**

Disciplína č. 4 "Figurína":

Ležící figurínu uchopí obouruč zezadu pod pažemi (Raitekův úchop) a přemístí koridorem do stanovené vzdálenosti (**30m**), kde ji položí na vyznačené místo.

Disciplína č. 5 "Traktor pneu":

Proleze skrz spojené traktorové pneumatiky, které budou spojeny a upevněny k zemi.

Disciplína č. 6 "Barely":

Uchopí dva barely (**2x20kg**), které přenese k otáčce a zpět a položí na určené místo (**40m**).

Disciplína č. 7 "Překulení traktor pneu":

Položenou traktorovou pneumatiku převrátí **3x** kolem své osy

Disciplína č. 8 "Auto pneu":

Projde skrz ležící automobilové pneumatiky, kdy do každé musí jednou nohou šlápnout.

Disciplína č. 9 "Motání hadic":

Závodník přibíhá ke dvěma hadicím, rozvinutou hadici **B** smotá na koncovku a odkládá do boxu, ze kterého nesmí přečínvat. Přeloženou hadici **B** smotá v ruce a odkládá do boxu, ze kterého nesmí přečínvat. Poté závodník dobíhá do cíle, kde stopne časomíru zmáčknutím STOP tlačítka.

ŽENY a DOROST – běží stejnou trať jako muži, lehce uzpůsobenou. (rozdíly vyznačeny červenou barvou)

Disciplína č. 1 "Běh s požárními hadicemi":

Od startovní čáry závodník běží k hydrantu, kde na výstupy připojí dvě hadicová vedení (každé je tvořeno dvěma spojenými hadicemi B 75 mm a proudnicí B). Následně obě vedení jakýmkoliv způsobem, ale bez rozpojení, rozvineme tak, aby bylo možné položit obě proudnice na značky umístěné ve stanovené vzdálenosti.

Disciplína č. 2 "Hammer Box":

Uchopí obouruční kladivo a provede **20** úderů do jeho konstrukce (střídavě nahoru a dolů), poté kladivo odloží na zem.

Disciplína č. 3 "Bariéra":

Překoná 0,8m vysokou bariéru, následně podleze 0.8m vysokou laťku, kterou nesmí shodit.

Disciplína č. 4 "Figurína":

Ležící figurínu uchopí obouruč zezadu pod pažemi (Raitekův úchop) a přemístí koridorem do stanovené vzdálenosti (**5m**), kde ji položí na vyznačené místo.

Disciplína č. 5 "Traktor pneu":

Proleze skrz spojené traktorové pneumatiky, které budou upevněny k zemi.

Disciplína č. 6 "Barely":

Uchopí dva barely (**2x10kg**), které přenese k otáčce a zpět a položí na určené místo (**40m**).

Disciplína č. 7 "Překulení traktor pneu":

Položenou **malou** traktorovou pneumatiku převrátí **3x** kolem své osy

Disciplína č. 8 "Auto pneu":

Projde skrz ležící automobilové pneumatiky, kdy do každé musí jednou nohou šlápnout.

Disciplína č. 9 "Motání hadic":

Závodník přibíhá ke dvěma hadicím, rozvinutou hadici **B** smotá na koncovku a odkládá do boxu, ze kterého nesmí přecházet. Přeloženou hadici **C** smotá v ruce a odkládá do boxu, ze kterého nesmí přecházet. Poté závodník dobíhá do cíle, kde stopne časomíru zmáčknutím STOP tlačítka.